



Paris, le dimanche 5 mars 2017,

A l'attention des rédactions,

COMMUNIQUE DE PRESSE
Remise des prix du hackathon « HackEgalitéFH »
consacré à l'articulation des temps de vie et à l'égalité professionnelle

Laurence ROSSIGNOL, Ministre des Familles, de l'Enfance et des Droits des femmes, et le jury du [hackathon #HackEgalitéFH](#) ont récompensé, ce dimanche 5 mars 2017, trois projets novateurs en matière d'articulation des temps de vie et d'égalité professionnelle.

Imaginé et organisé par le Ministère des Familles, de l'Enfance et des Droits des femmes et le Secrétariat général pour la modernisation de l'action publique, cet événement créatif et participatif a réuni pendant deux jours plus de 80 participant.e.s aux compétences diverses (design, développement, business, égalité femmes/hommes, ...).

Cet événement s'est révélé novateur à plusieurs égards :

- Il a pris la forme d'un « hackathon augmenté » qui a permis d'associer des agents publics à la réflexion, grâce à l'organisation le 27 février dernier d'une journée de créativité à la direction générale de la cohésion sociale (DGCS) ;
- S'inscrivant dans la dynamique initiée par le lancement du [plan mixité numérique](#) le 31 janvier dernier, ce hackathon a été l'un des premiers à rassembler autant de femmes ;
- L'accueil des enfants des participant.e.s était également assuré sur place par l'AMEPE et l'association Crescendo, les étudiant.e.s de l'association E-MMA et le collectif WHAT qui ont proposé des ateliers de programmation robot.

A l'issue de ce hackathon, les trois projets lauréats sont :

- « **Maydée** » : une application qui a pour but de quantifier et valoriser le temps passé à s'occuper des tâches domestiques ;
- « **Sexism in the office** » : un « serious game » qui sensibilise les collaborateurs et collaboratrices aux comportements sexistes sur le lieu de travail et donne les clés pour agir ;
- « **George, le deuxième texte** » : une plateforme web qui met à disposition des professeur.e.s et du grand public une base de textes écrits tant par des femmes que par des hommes, de la manière la plus exhaustive et paritaire possible.

Les trois équipes lauréates remporteront un accompagnement individualisé avec l'association Social Builder sur 4 mois pour le développement de leur projet. Les lauréats auront également accès à l'espace de coworking, Le Tank, riche d'un écosystème de 100 créatifs et créateurs des métiers du numérique, terreau favorable à l'aboutissement de leurs projets.

Pour Laurence ROSSIGNOL, « *en organisant ce hackathon, nous souhaitons offrir un cadre de réflexion pour permettre à l'intelligence collective de s'exprimer et construire ensemble une dynamique d'innovation sociale en faveur de l'égalité entre les femmes et les hommes* ». Elle a également tenu à saluer la mobilisation des participant.e.s qui contribue à « *donner du souffle à notre société et à renouveler les formes de l'engagement citoyen.* »



Composition du jury :

- BABINET Gilles, Digital champion de la France auprès de la Commission européenne
- BODOC Clémence, Rédactrice en chef de Madmoizelle.com
- DI BENEDETTO Véronique, Vice-présidente France d'Econocom, administratrice du Syntech numérique et présidente de la commission Femmes du numérique
- GRESY Brigitte, Secrétaire générale du Conseil supérieur de l'égalité professionnelle
- MAIRE DU POSET Mathieu, Entrepreneur, ex-directeur adjoint d'Ulule
- BERNARD Guillaume, Directeur associé de Spintank
- LARROQUE Emmanuelle, CEO de Social Builder
- SEYDOUX Stéphanie, Cheffe du Service des droits des femmes et de l'égalité entre les femmes et les hommes
- VERDIER Henri, Directeur interministériel du numérique et du système d'information
- WAINDROP Françoise, Cheffe-adjointe du service de stratégies interministérielles de modernisation